



EDITAL DE RETIFICAÇÃO DO EDITAL Nº 001/2018-SEFIN

EDITAL DISPÕE SOBRE A RETIFICAÇÃO DO EDITAL Nº 001/2018-SEFIN DE ABERTURA DO PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO PARA FORMAÇÃO DE CADASTRO DE RESERVA PARA ATENDER AS NECESSIDADES DA SECRETARIA MUNICIPAL DE FINANÇAS E PLANEJAMENTO - SEFIN.

O SECRETÁRIO MUNICIPAL DE FINANÇAS E PLANEJAMENTO DO MUNICÍPIO DO CRATO-CE, no uso de suas atribuições legais TORNA PÚBLICA a RETIFICAÇÃO DO Edital nº001/2018-SEFIN do PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO para formação de CADASTRO DE RESERVAS para atender as necessidades da Secretaria Municipal de Finanças e Planejamento – SEFIN, mediante condições estabelecidas neste Edital.

1. Fica **retificado o item 1.4**, que passa a vigorar com a seguinte redação:
1.4. Os requisitos e as atribuições das funções públicas são as definidas no Anexo I, deste Edital.
2. Fica **retificado o subitem 3.5.5**, que passa a vigorar com a seguinte redação:
3.5.5. Possuir a qualificação mínima exigida para o exercício da função a que o candidato pleiteou, conforme o disposto no Anexo I, deste Edital.
3. Fica **retificado o item 5.9**, que passa a vigorar com a seguinte redação:
5.9. O candidato só poderá retirar-se em definitivo da sala de prova depois de transcorrido, no mínimo, 60 (sessenta) minutos do início da prova, devendo, na ocasião, **assinar a Lista de Frequência, devolver o caderno de prova e a folha de cartão resposta**. O candidato que, por algum motivo descumprir as determinações deste item, será automaticamente eliminado do certame.
4. Fica **retificado o item 6.1**, que passa a vigorar com a seguinte redação:
6.1. A avaliação da prova objetiva será realizada por contagem do total de acertos de cada candidato (score bruto), considerando-se, para tanto, exclusivamente, as questões transferidas para o cartão resposta, que será o único documento válido para a correção deste tipo de prova, de acordo com os pesos constantes do Anexo VI, deste Edital.
5. Fica **retificado o item 8.2**, que passa a vigorar com a seguinte redação:
8.2 Ocorrendo empate no total de pontos, o desempate dar-se-á pelos seguintes critérios:
 - a) que tiver idade superior a sessenta anos, até o último dia de inscrição nesse Processo Seletivo Simplificado, conforme artigo 27, parágrafo único do Estatuto do Idoso;
 - b) que tiver maior pontuação nas questões de conhecimentos específicos, Anexo VI
 - c) que tiver maior pontuação nas questões de conhecimentos complementares, Anexo VI
 - d) que tiver maior pontuação nas questões de conhecimentos gerais, Anexo VI
 - e) que tiver maior pontuação no quesito experiência de trabalho no exercício da função requerida, Anexo III para candidatos que pleitearem a função de Nível Superior e, Anexo IV para os candidatos que pleitearem as funções de nível médio/técnico;
 - f) que tiver maior pontuação no quesito títulos na área de atuação da função requerida;
 - g) que tiver maior idade, considerando-se dia, mês e ano.
6. Fica **retificado o termo do Anexo I**, que passa a vigorar com a seguinte redação:
Anexo I – Integrante do Edital de nº 001/2018 – SEFIN. Qualificação exigida para a função, carga horária e vencimentos.
7. Fica **retificado o Anexo II** deste Edital *Curriculum Vitae* Padronizado / Nível Superior, que passa a vigorar como **Anexo III**.
8. Fica **retificado o Anexo VIII**, que passa a vigorar como **Anexo VI**, com a seguinte redação:

ANEXO VI								
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO DAS DISCIPLINAS INTEGRANTES DAS PROVAS OBJETIVAS								
FUNÇÃO	CONHECIMENTOS ESPECÍFICOS	PONTUAÇÃO	BANCO DE DADOS	PONTUAÇÃO	CONHECIMENTO COMPLEMENTAR	PONTUAÇÃO	CONHECIMENTOS GERAIS	PONTUAÇÃO



ANALISTA DESENVOLVEDOR DE SISTEMAS SÊNIOR	Engenharia de <i>software</i> , <i>UML</i> , Metodologias Ágeis, <i>SCRUM</i> , <i>XP</i> (<i>Xtreme Programming</i>), testes de <i>software</i> , <i>JAVA</i> , <i>JAVA EE</i> , Algoritmos, Estrutura de Dados, Ciclo de vida do <i>software</i> , engenharia de requisitos, engenharia de qualidade, <i>ISSO/IEC 9126</i> , Acoplamento e Coesão, gerenciamento de projetos, <i>PMBOK</i> , <i>BPMN</i> , Arquitetura de <i>Software</i> , Sistemas distribuídos, <i>SOA - Service Oriented Architecture</i> , <i>MVC</i> , <i>Cloud Computing</i> , <i>Web Services</i> .	2.0 pontos por questão	--	--	--	--	Raciocínio Matemático, sequências lógicas, Análise Combinatória, Regra de Três, Princípios da Administração Pública, Gestão Estratégica, Interpretação de textos, sintaxe, pontuação.	1.0 ponto por questão
DESENVOLVEDOR JAVA	<i>JEE - Java Enterprise Edition</i> , <i>JSF - Java Server Faces</i> , <i>Servlet</i> , <i>JavaScript</i> , <i>jQuery</i> , Padrões de Projeto, <i>Java Server Pages</i> , <i>Applet</i> , <i>EJB</i> , <i>MVC</i> , estruturas de controle.	2.5 pontos por questão	Conceitos básicos, <i>SQL structure query language</i> , Administração de <i>SBGD - Sistema Gerenciador de Banco de Dados</i> , <i>DML</i> .	2.0 pontos por questão	<i>POO</i> , classes, funções, algoritmos, <i>Cookies</i> , <i>sessions</i> , funções de data/hora, operadores de <i>string</i> , <i>WebServices</i> , operadores, conexões com banco de dados, <i>arrays</i> .	1.5 ponto por questão	Raciocínio Matemático, sequências lógicas, Análise Combinatória, Regra de Três, Princípios da Administração Pública, Gestão Estratégica, Interpretação de textos, sintaxe, pontuação.	1.0 ponto por questão
DESENVOLVEDOR PHP	<i>POO</i> , <i>MVC</i> , classes, funções, algoritmos, <i>Cookies</i> , <i>sessions</i> , funções de data/hora, operadores de <i>string</i> , <i>WebServices</i> , operadores, conexões com banco de dados, <i>arrays</i> , estruturas de controle.	2.5 pontos por questão	Conceitos básicos, <i>SQL structure query language</i> , Administração de <i>SBGD - Sistema Gerenciador de Banco de Dados</i> , <i>DML</i> .	2.0 pontos por questão	<i>JEE - Java Enterprise Edition</i> , <i>JSF - Java Server Faces</i> , <i>Servlet</i> , <i>JavaScript</i> , <i>jQuery</i> , Padrões de Projeto, <i>Java Server Pages</i> , <i>Applet</i> , <i>EJB</i> .	1.5 ponto por questão	Raciocínio Matemático, sequências lógicas, Análise Combinatória, Regra de Três, Princípios da Administração Pública, Gestão Estratégica, Interpretação de textos, sintaxe, pontuação.	1.0 ponto por questão
DESENVOLVEDOR ANDROID	<i>DVM-Dalvik Virtual Machine</i> , <i>Webkit</i> , Classes de backup, ciclo de vida, <i>XML</i> , <i>Android Studio</i> , <i>sqlite</i> , <i>activity</i> , <i>build systems</i> , <i>Gradle</i> ,	2.5 pontos por questão	Conceitos básicos, <i>SQL structure query language</i> , Administração de <i>SBGD - Sistema Gerenciador de Banco de Dados</i> , <i>DML</i> , <i>PostgreSQL</i> , <i>MySQL</i> , <i>Oracle</i> , <i>DML</i> .	2.0 pontos por questão	<i>JEE - Java Enterprise Edition</i> , <i>JSF - Java Server Faces</i> , <i>Servlet</i> , <i>JavaScript</i> , <i>jQuery</i> , Padrões de Projeto, <i>Java Server Pages</i> , <i>Applet</i> , <i>EJB</i> , <i>MVC</i> , estruturas de controle.	1.5 ponto por questão	Raciocínio Matemático, sequências lógicas, Análise Combinatória, Regra de Três, Princípios da Administração Pública, Gestão Estratégica, Interpretação de textos, sintaxe, pontuação.	1.0 ponto por questão
TÉCNICO EM MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES E REDES	Hardware, Software, Periféricos, Sistema Operacional, Navegadores, Aplicativos, Navegação Internet, Segurança na Internet, Microsoft Windows, Distribuições Linux, Conhecimento básico de topologias e protocolos de Enlace (<i>EtherNet</i> , Fast ethernet, Gigabit Ethernet, Metro Ethernet, ARP, IEEE 802.1q., IEEE 802.1x. e IEEE 802.11a/b/g/n), Noções de tecnologias de LAN e MAN, Protocolo IP, Serviços de arquivo e impressão em rede.	2.0 pontos por questão	--	--	--	--	Raciocínio Matemático, sequências lógicas, Análise Combinatória, Regra de Três, Princípios da Administração Pública, Gestão Estratégica, Interpretação de textos, sintaxe, pontuação.	1.0 ponto por questão

Crato – Ceará, 14 de Fevereiro de 2018.

Carlos Eduardo dos Santos Marino
Secretário Municipal de Finanças e Planejamento